

WARHAMMER® FANTASY ROLE-PLAY

名前		種族	クラス
キャリア		キャリア・レベル	
キャリア・パス			地位
年齢	身長	髪の色	瞳の色

能力値										
	武技	射技	筋	頑	機	敏	器	知	志	協
初期値										
成長										
現在値										

運命点

運命点
幸運P

執念点

執念点	決意P	動機

経験点

現在値	消費	合計

移動力 (1ヤードは約0.9m)

移動力	歩行移動(ヤード)	走行移動(ヤード)

基本技能

技能名	能力値	成長	技能値
〈威圧〉	【筋】		
〈運動〉	【敏】		
〈大酒飲み〉	【頑】		
〈隠密〉	【敏】		
〈回避〉	【敏】		
〈騎乗〉()	【敏】		
〈近接攻撃〉基本武器類	【武技】		
〈近接攻撃〉()	【武技】		
〈芸術〉()	【器】		
〈芸能〉()	【協】		
〈指揮〉	【協】		
〈世間話〉	【協】		
〈操縦〉	【敏】		

基本技能

技能名	能力値	成長	技能値
〈知覚〉	【機】		
〈直観〉	【機】		
〈てなづけ〉	【志】		
〈登攀〉	【筋】		
〈賭博〉	【知】		
〈肉体抵抗〉	【頑】		
〈値切り〉	【協】		
〈船漕ぎ〉	【筋】		
〈方角案内〉	【機】		
〈野外生存術〉	【知】		
〈冷静さ〉	【志】		
〈賄略〉	【協】		
〈話術〉	【協】		

グループ技能と上級技能

技能名	能力値	成長	技能値

異能

異能名	修得回数	効果

大望

短期的
な大望

長期的
な大望

パーティ

パーティ名

短期的
な大望

長期的
な大望

メンバー

鎧				
名前	防御部位	荷重	AP	特性や難点

名前	防御部位	荷重	AP	特性や難点

アーマー・ポイント〔AP〕

01-09

頭部

25-44

右腕
または利き手

90-00

右脚

盾

10-24

左腕
または逆手

45-79

胴体

80-89

左脚

所持品	
名前	荷重

名前	荷重

心理ルール

墮落ポイントと混沌変異

財産	
ペニー 真鍮銭(d)	
シリング 銀貨(/)	
クラウン 金貨(GC)	

ペニー 真鍮銭(d)	
シリング 銀貨(/)	
クラウン 金貨(GC)	

荷重	
武器	
鎧	
所持品	
最大荷重	
合計	

武器	
鎧	
所持品	
最大荷重	
合計	

耐久値		
【筋+】		
【頑+】×2		
【走+】		
《スタミナ》		
合計		

【筋+】	
【頑+】×2	
【志+】	
《スタミナ》	
合計	

[illegible][illegible]

呪文と祈祷					
名前	発動値(CN)	射程	目標	持続時間	効果
					原罪点

[illegible]

原罪点	
-----	--