

WARHAMMER® FANTASY ROLE-PLAY

名前		種族	クラス
キャリア		キャリア・レベル	
キャリア・パス			地位
年齢	身長	髪の色	瞳の色

能力値											運命点		執念点			経験点		
	武技	射技	筋	頑	機	敏	器	知	志	協	運命点		執念点	決意P	動機	現在値	消費	合計
初期値											幸運P							
成長																		
現在値																		

移動力 (1ヤードは約0.9m)			
移動力		歩行移動(ヤード)	走行移動(ヤード)

基本技能					基本技能					グループ技能と上級技能				
技能名	能力値	成長	技能値		技能名	能力値	成長	技能値		技能名	能力値	成長	技能値	
〈威圧〉	【筋】				〈知覚〉	【機】								
〈運動〉	【敏】				〈直観〉	【機】								
〈大酒飲み〉	【頑】				〈てなづけ〉	【志】								
〈隠密〉	【敏】				〈登攀〉	【筋】								
〈回避〉	【敏】				〈賭博〉	【知】								
〈騎乗〉()	【敏】				〈肉体抵抗〉	【頑】								
〈近接攻撃〉基本武器類	【武技】				〈値切り〉	【協】								
〈近接攻撃〉()	【武技】				〈船漕ぎ〉	【筋】								
〈芸術〉()	【器】				〈方角案内〉	【機】								
〈芸能〉()	【協】				〈野外生存術〉	【知】								
〈指揮〉	【協】				〈冷静さ〉	【志】								
〈世間話〉	【協】				〈賄略〉	【協】								
〈操縦〉	【敏】				〈話術〉	【協】								

異能			大望	
異能名	修得回数	効果	短期的な大望	
			長期的な大望	

パーティ	
パーティ名	
短期的な大望	
長期的な大望	
メンバー	

鎧				
名前	防御部位	荷重	AP	特性や難点

所持品	
名前	荷重

心理ルール

墮落ポイントと混沌変異

財産	
ペニー 真鍮銭(d)	
シリング 銀貨(/)	
クラウン 金貨(GC)	

荷重	
武器	
鎧	
所持品	
最大荷重	
合計	

アーマーマポイント〔AP〕

01-09

頭部

10-24

右腕
または逆手

25-44

右腕
または利き手

45-79

胴体

80-89

左脚

90-00

右脚

盾

耐久値		
【筋+】		
【頑+】×2		
【志+】		
《スタミナ》		
合計		

[illegible]

呪文と祈祷					
名前	発動値(CN)	射程	目標	持続時間	効果
					原罪点